

**UNIDADE CURRICULAR:** Estruturas de Dados e Algoritmos Fundamentais

**CÓDIGO:** 21046

**DOCENTES:** Paulo Shirley, Paulo Quaresma (Tutor)

**A preencher pelo estudante**

**NOME:** Nuno Rodrigues

**N.º DE ESTUDANTE:** 2201022

**CURSO:** Engenharia Informática

**DATA DE ENTREGA:** 16/04/2024

**1. Inicialização**

**Quando o programa é executado, a classe IDll é instanciada, criando uma lista vazia.**

**2. Processamento de Entradas**

**O programa entra num loop onde espera por entradas na forma de comandos. Cada linha de entrada é considerada um comando separado que precisa ser processado. O programa ignora linhas vazias e comentários.**

**while** (getline(cin, line))

{

*// Ignora linhas vazias*

cin >> ws;

*// Ignora comentarios*

**if** (isComment(line))

**continue**;

    ...

**3. Interpretação de Comandos**

**Cada comando é extraído usando uma instância de stringstream (**cmdStream**). O programa verifica que comando foi introduzido com o auxilio da função **verifyCmd**, os argumentos, se existirem, são extraídos com **cmdStream,** e em seguida é chamado o método apropriado da classe **IDll**.**